

PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN CATERING SEAMOLEC BERBASIS WEB

Imtiyas Fitri Amalia dan Dody Hidayat

Abstract

Technology is a science that is flexible, constantly changing and evolving along with various studies conducted. With the rapid development of technology, information management must continue to be developed so as not to be out of date. Various technologies began to be applied for various daily needs, as well as technology in the educational environment. Similarly in the Administration division of SEAMOLEC. The division has the responsibility of managing all activities such as catering reservations. catering service users who want a food, practical, fast, with a variety of foods and taste good. This can be realized by using catering services, because now using catering services is one of the right solutions to overcome the problem of consumption. The catering business is diverse, ranging from home catering, catering schools, office catering or factories and catering for special occasions. So from required a system that can manage catering reservations at SEAMOLEC. The method used is the waterfall method, which begins with the design analysis, until the implementation and out the results. structured analysis and development from analyzing systems running through UML (unified Modeling Language) describing the current system

Keywords: SEAMOLEC, Catering and UML

1.1 Latar Belakang

Perkembangan industri makanan di Indonesia sekarang semakin pesat, apalagi sekarang banyak perusahaan industri makanan yang ada di Indonesia contohnya seperti perusahaan catering. Pemenuhan kebutuhan dan keinginan serta kualitas jasa sangat ditentukan oleh tingkat kepentingan maupun kepuasan pelanggan sebagai pemakainya. Apalagi sekarang kerjasama antara sebuah perusahaan dengan perusahaan lain bisa dilakukan dengan sistem yang sudah terkomputerisasi.

Sistem terkomputerisasi mulai saat ini banyak diterapkan oleh perusahaan besar maupun perusahaan yang sedang berkembang. Pelayanan teknologi yang semakin tinggi menuntut layanan yang semakin mudah, cepat dan praktis bagi seorang pelanggan.

Begini juga dengan sebuah institute perusahaan bernama Seamolec ini, mereka merupakan pengguna jasa catering yang mendapatkan informasi menu hanya via telepon saja, tanpa tahu deskripsi dari makanan yang mereka pesan. Padahal ada beberapa Catering yang menjadi langganan mereka, dan bisa menyulitkan mereka untuk mengetahui apa saja yang mereka pesan.

Maka dari itu SEAMOLEC membutuhkan sebuah sistem untuk memesan catering agar memudahkan mereka memesan dan juga bisa menampilkan sebuah rekap pembayaran dari perusahaan catering yang bekerja sama dengan mereka.

Berdasarkan uraian di atas, penulis bermaksud merancang sebuah aplikasi pemesanan catering di SEAMOLEC berbasis web. oleh karena itu, penulis memilih topik Tugas Akhir dengan judul “PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN CATERING DI SEAMOLEC BERBASIS WEB”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya, maka dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas Bagaimana merancang aplikasi pemesanan catering di SEAMOLEC berbasis web?

1.3 Pengertian Konsep Dasar Sistem

Pengertian dan definisi sistem pada berbagai bidang, berbeda-beda adalah sebagai berikut “Sistem adalah suatu himpunan suatu “benda” nyata atau abstrak (*a set of thing*) yang terdiri dari bagian-bagian atau komponen-komponen yang saling berkaitan, berhubungan, berketergantungan, saling mendukung, yang secara keseluruhan bersatu dalam satu kesatuan (*Entity*) untuk mencapai tujuan tertentu secara efisien dan efektif”.

Pengertian sistem menjadi dua pendekatan yaitu dengan pendekatan menekankan pada prosedur dan dilihat dari pendekatan yang menekankan pada elementer atau komponen pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur didefinisikan sebagai berikut, suatu sistem ialah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan untuk menyelesaikan sasaran tertentu.

1.4 Konsep Dasar Informasi

Definisi informasi adalah data yang diolah dan dibentuk menjadi lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Informasi merupakan pengumpulan dan pengolahan data untuk memberikan keterangan atau pengetahuan. Maka dengan demikian sumber informasi adalah data. Data adalah kesatuan yang menggambarkan suatu kejadian atau kesatuan nyata.

Didalam organisasi sangat penting dalam memngelola sumber daya-sumber daya utama seperti buruh, dan bahan mentah, tapi saat ini informasi juga merupakan sumber daya yang tidak kalah pentingnya harus dikelola. Para pembuat keputusan harus memahami bahwa informasi tidak hanya sekedar produk sampingan bisnis yang sedang berjalan, namun juga sebagai bahan pengisi dan menjadi faktor kritis dalam menetukan kesuksesan atau kegagalan suatu usaha.

Untuk memperoleh informasi yang bermanfaat bagi penerimanya, perlu untuk dijelaskan bagaimana siklus yang terjadi atau dibutuhkan dalam menghasilkan informasi. Pertama-tama data dimasukkan kedalam model yang umumnya memiliki urutan proses tertentu dan pasti, setelah proses menghasilkan informasi tertentu yang bermanfaat bagi penerima (*levelmanagement*). Sebagai dasar dalam membuat suatu keputusan atau melakukan tindakan tertentu, dari keputusan yang nantinya akan dimasukkan kedalam model (*process*) begitu seterusnya.

2. Metode pengumpulan data

Kepustakaan / Studi Pustaka

Metode yang digunakan adlaah dengan cara membaca *text book*, mencari materi diinternet, maupun *literature* lain yang sekiranya dapat menunjang data primer dan penilaian yang penulis lakukan, serta mengacu pada buku-buku pedoman yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori didalam melakukan analisis perancangan sistem pengolahan aplikasi yang akan diterapkan.

Observasi

Metode yang dilakukan dengan cara peninjauan langsung kelapangan terhadap objek penelitian untuk dapat informasi mengenai sistem yang sedang berjalan dan data yang diperlukan dalam penelitian ini.

1. Wawancara / *interview*

Yaitu suatu metode pengumpulan data dimana penyusun mengadakan suatu Tanya jawab langsung dengan berbagai pihak objek penelitian yang dapat memberikan penjelasan mengenai kebutuhan dan kendala mereka dalam menjalani sistem yang sedang berjalan .

2. Dokumentasi

Metode yang dilakukan dengan mengambil data dari arsip atau dokumentasi dari instansi atau perusahaan. Dari dokumentasi tersebut penulis memperoleh data yang akan dimasukkan ke dalam aplikasi untuk melengkapi data yang belum sesuai.

3. Desain penelitian

Desain penelitian merupakan kerangka kerja untuk melaksanakan penelitian. Klasifikasi desain penelitian terbagi menjadi dua bagian yaitu:

- Desain penelitian eksploratif

Bertujuan untuk menyelidiki suatu masalah atau situasi untuk mendapatkan pengetahuan dan pemahaman yang baik dan mendalam tentang masalah / situasi untuk mendapatkan pengetahuan.

- Desain penelitian konklusif

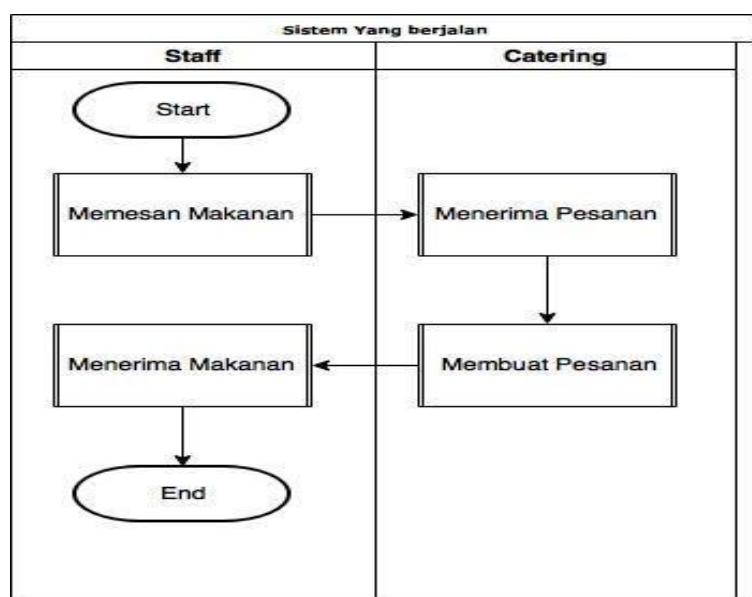
Merupakan sebuah gambaran mengenai masalah yang akan diteliti, hipotesis yang spesifik dan informasi detail yang dibutuhkan. Maka dalam penelitian ini penulis menggunakan desain penelitian eksploratif yang menyelidiki tentang pengetahuan yang terjadi dilingkungan, dan dapat menemukan masalah-masalah yang timbul yang belum dapat teratasi sebelumnya.

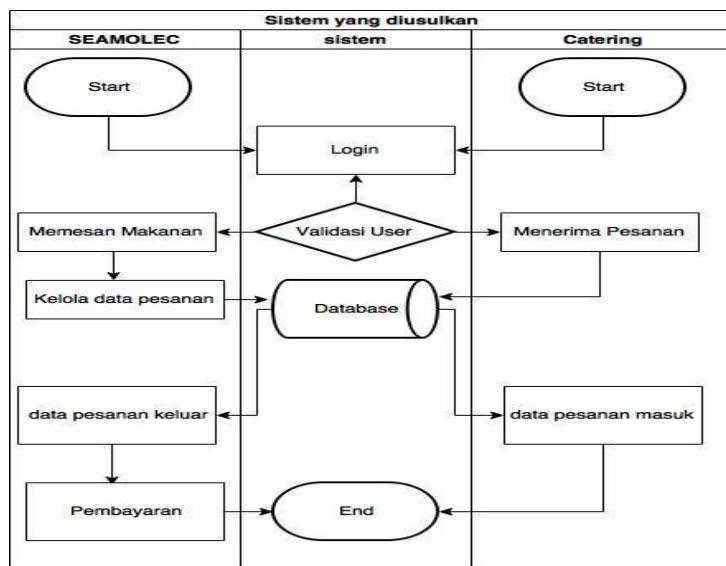
- Jenis data yang dipakai penelitian

Dalam penelitian ini penulis mengumpulkan data secara langsung dari sumber data yang memiliki sifat *up to date* dengan kata lain, penulis memakai data primer dalam melakukan penelitian. Teknik yang digunakan penulis untuk mendapatkan data primer ini seperti observasi, wawancara, dan dokumentasi ada pula sebagian yang memakai data sekunder namun tidak sebanyak data primer yang dipakai.

4. Analisa Sistem Berjalan

Sistem pemesanan yang selama ini digunakan oleh Seamolec yaitu pemesanan dilakukan via telepon baru perusahaan catering tersebut mengirim pesanan nya sesuai dengan yang dipesan oleh karyawan bagian admin. Belum terarsip secara rapih data pesanan dan data perusahaan catering yang bekerja sama dengan SEAMOLEC.



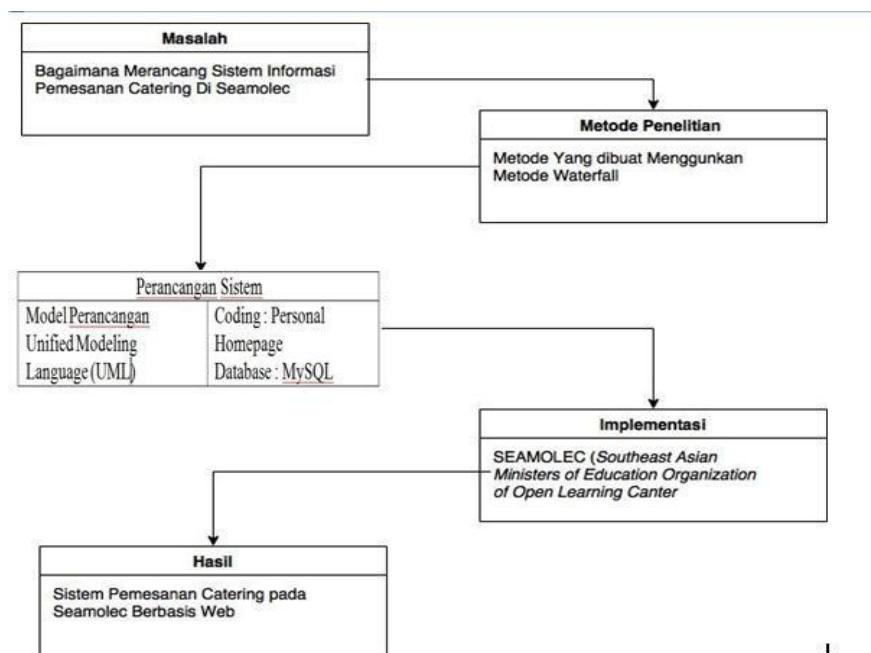


Flowmap Diagram Alur Sistem yang akan Dibangun

5. Sistem yang akan dibangun

Berdasarkan analisis sistem yang sedang berjalan, maka usulan yang diberikan adalah dibangunnya aplikasi seperti pada gambar di bawah

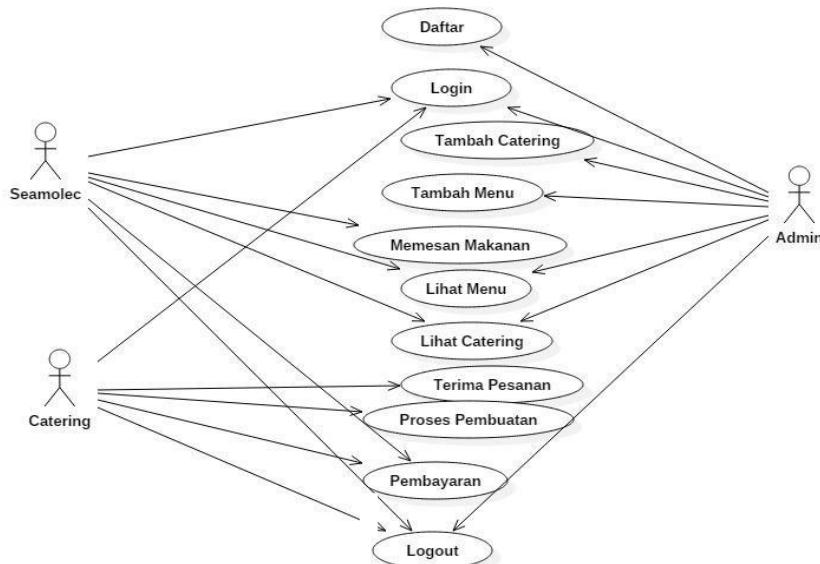
6. Kerangka Berpikir



7. Perancangan hasil dan implementasi

Unified Modeling Language (UML)

Usecase diagram adalah pemodelan yang menggambarkan suatu kegiatan sistem yang akan dibuat. Usecase mendeskripsikan sebuah interaksi satu atau lebih actor dengan sistem yang akan dibuat.

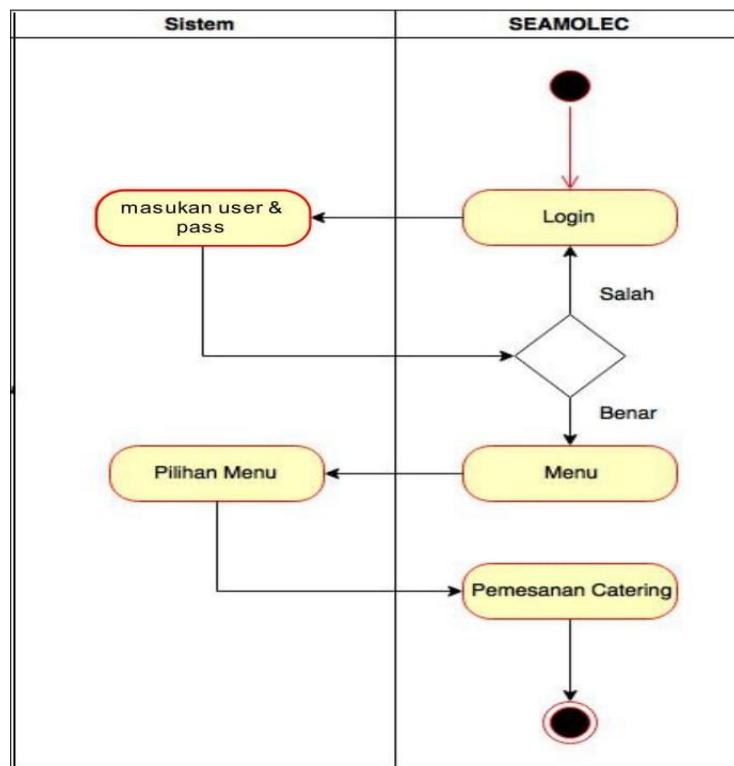


Usecase Diagram

Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan hubungan aliran kerja business terlepas dari classes, aliran aktivitas dalam sebuah use case, atau detail desain dari method.

1. Pemesanan Catering



Perancangan Database

Berikut ini adalah rancangan database yang akan digunakan dalam sistem Pemesanan Catering di SEAMOLEC:

1. Tabel *User*

Di dalam tabel user ini, memiliki 6 *fields* yaitu : *id_user, username, password, nama, email, level*. Pada tabel ini dirancang dan difungsikan untuk mengelola data pengguna. Untuk keterangan perancangan tabel pengguna dapat dilihat pada tabel perancangan tabel pengguna.

No	Field	Type	Length
1.	<i>Id_user</i>	<i>Int</i>	11
2.	<i>Username</i>	<i>varchar</i>	15
3.	<i>Password</i>	<i>varchar</i>	50
4.	<i>Nama</i>	<i>Char</i>	30
5.	<i>Email</i>	<i>varchar</i>	30
6	<i>Level</i>	<i>enum</i>	1,2

2. Didalam tabel catering ini, memiliki 6 *fields* yaitu : *id_catering, id_user, nama, no telepon, email, alamat*. Pada tabel ini dirancang dan difungsikan untuk mengelola data catering.

No	Field	Type	Length
1.	<i>Id_Catering</i>	<i>Int</i>	11
2.	<i>Id_User</i>	<i>Int</i>	11
3.	<i>Nama</i>	<i>char</i>	30
4.	<i>No_telepon</i>	<i>varchar</i>	15
5.	<i>Email</i>	<i>varchar</i>	30
6	<i>alamat</i>	<i>varchar</i>	255

3. Tabel Makanan

Di dalam tabel makanan ini, memiliki 4 *fields* yaitu : id_makanan, nama makanan, Jenis makanan, Harga makanan. Pada tabel ini dirancang dan difungsikan untuk mengelola data makanan.

No	Field	Type	Length
1.	<i>Id_Makanan</i>	<i>Int</i>	11
2.	Nama Makanan	<i>char</i>	50
3.	Jenis Makanan	<i>varchar</i>	30
4.	Harga	<i>varchar</i>	15

8. Hasil Implementasi

a. Tampilan Login

Pada tampilan login, aplikasi ini terdapat form login username dan password yang harus diisi sesuai dengan akun yang sudah terdaftar.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari uraian – uraian bab sebelumnya penulis dapat menarik kesimpulan berikut :

- a. Telah berhasil dirancang aplikasi pemesanan catering berbasis web, dengan menggunakan pemrograman PHP MySQL.
- b. Aplikasi ini dapat diimplementasikan di web browser seperti google chrome, mozilla firefox dan sebagainya.

5.2 Saran

- a. Mengingat banyaknya transaksi dalam satu bulan maka dibutuhkan sebuah laporan untuk data pemesanan catering.
- b. Mohon diperhatikan saat melihat tulisan yang penulis buat, karena mungkin banyak kesalahan dalam penulisan.

DAFTAR PUSTAKA

<http://www.php.net>. Rasmus lerdorf, PHP manual, 2003

Kadir, Abdul, Terra Tri Wahyuni. (2005). Pengenalan teknologi informasi. Penerbit Andi Yogyakarta.

Mathiassen, lars Andreas Munk-Madsen, Peter aksel Nielsen , dan Jan stage. 2000. Object Oriented Analysis N Design. Makro Publishing aps.;Denmark.

McLeod, Raymond Jr. dan Scheel George.2001.Management Information System 8th Edition.New Jersey; prentice Hall,inc.

O'Brien, James A. (2005). Pengantar Sistem Informasi. Edisi ke-12. Diterjemahkan oleh Dewi Fitriasari dan Deny Arnos Kwary. McGraw-Hill Irwin. Dan PT. Salemba Empat, Jakarta.

Rahaja, Busi.2011, Belajar Program Web Bandung : Modula

Satzinger, Robert Johnson, Stephen Burd. (2007). System & Analysisi Design in A Changing Word. 4th Edition. Course Technology. Cengage Learning. USA.

Sidik, Berha. 2004, Pemrograman Web PHP, Bandung : Informatika

Siti Nasibah. 2015. "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Catering berbasis web".*Tugas Akhir*. FT, Manajemen Informatika, Universitas Satya Negara Indonesia.

Whitten, Jeffery L.; Bentley, Lonnie D.; Dittman, Kevin C. (2004). Systems analysis and design methods, (6th edition). McGraw-Hill, New York.